



## 4th Edition Character Sheets

### Tabla de Contenidos

Frontal .....	2
<u>Traseras</u>	
Mundano .....	3
Technomante .....	4
Conjurador.....	5
Invocador .....	6
Adepto.....	7
<u>Extras</u>	
Vehículos/Sondas.....	8
Equipo.....	9
Equipo Y Notas.....	10
5fa Ug'5X]WcbUYg'.....%	

<http://sr.superspystudios.com>  
(traducción iolaran)













**VEHÍCULO/SONDA**

Gama/Modelo: \_\_\_\_\_

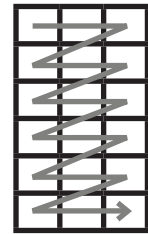
Respuesta    Señal    Sistema    Firewall

Rigger  
Adaptation

Maniob.	<input type="checkbox"/>	Autosoft	Nivel		Atrib.	RD
Acel.	<input type="checkbox"/>					
Veloc.	<input type="checkbox"/>					
Pilotar	<input type="checkbox"/>					
Cuerpo	<input type="checkbox"/>					
Blindaje	<input type="checkbox"/>					
Sensores	<input type="checkbox"/>					

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Accesorios	Nivel		Loc.



8+(CUE÷2 Redond.)

Armas a Distancia                      RD Ataque    Daño    PB                      Modo    AR                      Corto (0)    Med. (-1)    Largo (-2)    Ext. (-3)

Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**VEHÍCULO/SONDA**

Gama/Modelo: \_\_\_\_\_

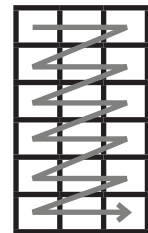
Respuesta    Señal    Sistema    Firewall

Rigger  
Adaptation

Maniob.	<input type="checkbox"/>	Autosoft	Nivel		Atrib.	RD
Acel.	<input type="checkbox"/>					
Veloc.	<input type="checkbox"/>					
Pilotar	<input type="checkbox"/>					
Cuerpo	<input type="checkbox"/>					
Blindaje	<input type="checkbox"/>					
Sensores	<input type="checkbox"/>					

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Accesorios	Nivel		Loc.



8+(CUE÷2 Redond.)

Armas a Distancia                      RD Ataque    Daño    PB                      Modo    AR                      Corto (0)    Med. (-1)    Largo (-2)    Ext. (-3)

Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**VEHÍCULO/SONDA**

Gama/Modelo: \_\_\_\_\_

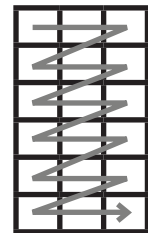
Respuesta    Señal    Sistema    Firewall

Rigger  
Adaptation

Maniob.	<input type="checkbox"/>	Autosoft	Ratg	Attr	Pool
Acel.	<input type="checkbox"/>				
Veloc.	<input type="checkbox"/>				
Pilotar	<input type="checkbox"/>				
Cuerpo	<input type="checkbox"/>				
Blindaje	<input type="checkbox"/>				
Sensores	<input type="checkbox"/>				

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Accesorios	Nivel		Loc.



8+(CUE÷2 Redond.)

Armas a Distancia                      RD Ataque    Daño    PB                      Modo    AR                      Corto (0)    Med. (-1)    Largo (-2)    Ext. (-3)

Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notas:						Munición:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





